

Rywalizacje

Tworzenie rywalizacji

- [Tworzenie rywalizacji w Stravit.APP](#)

Tworzenie rywalizacji w Stravit.APP

Aby utworzyć nową rywalizację, należy w menu aplikacji **Stravit.APP** przejść do pozycji "Dodaj rywalizację".

- **Nazwa Twojego wyzwania** - tytuł Twojego wyzwania, pod jakim będzie ono widoczne dla użytkowników
- **Typ wyzwania** - typ wyzwania określa, w jaki sposób będzie budowany ranking rywalizacji. System udostępnia trzy typy:
 - Dystans - ranking rywalizacji będzie ustalany w oparciu o przebyty przez uczestników dystans
 - Przewyższenia - ranking będzie ustalany w oparciu o pokonane przez uczestników przewyższenia
 - Najdłuższy dystans - ranking będzie ustalany w oparciu o jednorazowy najdłuższy trening (użytkownik który zarejestruje jeden trening z dystansem 100km, będzie wyżej niż użytkownik który zarejestruje dwa treningi po 60km)
- **Tryb** - za pomocą trybu możemy określić, kto ostatecznie może wygrać w rywalizacji
 - Single - wyzwanie wygra tylko jedna uczestnik, która w zadanym czasie osiągnie najwyższy wynik, lub zdefiniowany cel
 - Multi - wygrywa każdy uczestnik, który osiągnie zdefiniowany cel (np. przejedzie 100km w zadanym czasie, bądź pokona jakąś sumę przewyższeń)
 - Team - Wszyscy uczestnicy wyzwania pracują na zadany cel. Osiągnięcie otrzyma każdy uczestnik, który zarejestruje jakąkolwiek aktywność.

Przykłady wyzwań

Dystans/Single - wygra uczestnik, który w zadanym czasie osiągnie najwyższy wynik lub zdefiniowany cel

Dystans/Multi - wygra każdy, kto w zadanym czasie osiągnie zdefiniowany cel, np. 100km w tydzień

Dystans/Team - wygra każdy uczestnik rywalizacji, pod warunkiem, że w w zadanym czasie suma pokonanych kilometrów przez wszystkich uczestników przekroczy zadany cel (czyli. np. w miesiąc przejadą łącznie 3000km)

Najdłuższy/Single - wygra uczestnik, który w zadanym czasie przejedzie jednorazowo najdłuższy dystans

Najdłuższy/Multi - wygra każdy, kto w zadanym czasie choć raz przejedzie zadany w celu dystans (czyli np. jednorazowo dystans 50 kilometrów)

Przewyższenia/Single- wygra ten, kto w zadanym czasie pokona zdefiniowaną ilość przewyższeń

Przewyższenia/Multi - wygra każdy, kto w zadanym czasie pokona zdefiniowaną ilość przewyższeń

Przewyższenia/Team - wygra każdy uczestnik rywalizacji, pod warunkiem, że w zadanym czasie suma przewyższeń wszystkich uczestników przekroczy zadany cel

- **Start** - Od jakiej daty startuje rywalizacja. Tylko aktywności użytkowników zarejestrowane **po** tej dacie będą brane pod uwagę przy budowaniu rankingu
- **Koniec** - Data zakończenia rywalizacji
- **Cel** - Cel, jaki muszą osiągnąć uczestnicy, aby otrzymać wyróżnienie lub wygrać rywalizację. Dla dystansu i najdłuższego dystansu w kilometrach, dla przewyższeń w metrach.
- **Opis** - Krótka informacja na temat Twojej rywalizacji, jej celu, ewentualnych nagród
- **Adres WWW** - Opcjonalnie, adres Twojej strony internetowej, grupy na facebooku, strony domowej firmy etc.
- **Obraz** - Grafika prezentowana na stronie rywalizacji
- **Wyzwanie odnawialne** - Jeśli zaznaczysz tę opcję, rywalizacja po zakończeniu bądź osiągnięciu celu utworzy się ponownie w tej samej konfiguracji, oraz z tymi samymi uczestnikami.
Przykład, jeśli utworzysz rywalizację single/dystans w której celem jest przejechanie 1000km, to gdy ktoś osiągnie cel, utworzy się nowa rywalizacja, w której ponownie celem będzie 1000km.
- **Wyzwanie prywatne** - Wyzwanie prywatne widzisz tylko Ty i osoby, które zaprosisz, podając im specjalny link widoczny na stronie rywalizacji. **Rywalizacje publiczne widoczne są przez każdego użytkownika serwisu, wymagają także zatwierdzenia przez administratora**
- **Typy aktywności** - aktywności, które będą brane pod uwagę przy budowaniu rankingu. Możesz je precyzyjnie określić, np. tylko bieganie, bądź zaznaczyć wszystkie.